

Règle du jeu :

Le déplacement se fait avec un dé comportant deux faces 1, deux faces 2, et deux faces 3

(Collez des étiquettes sur un dé classique.)

Lorsqu'il arrive sur une case, l'enfant doit lire la syllabe. S'il se trompe, il recule d'une case.

Départ

fi

jo

ve

fa

Le jeu des syllabes

cha

mé

ché

fe

vo

so

su

si

chu

je

mi

chi

mo

fu

se

ma

ju

vi

ja

vé

uj

im

os

ach

if

ov

am

uf

ich

if

is

iv

uj

Arrivée

uch