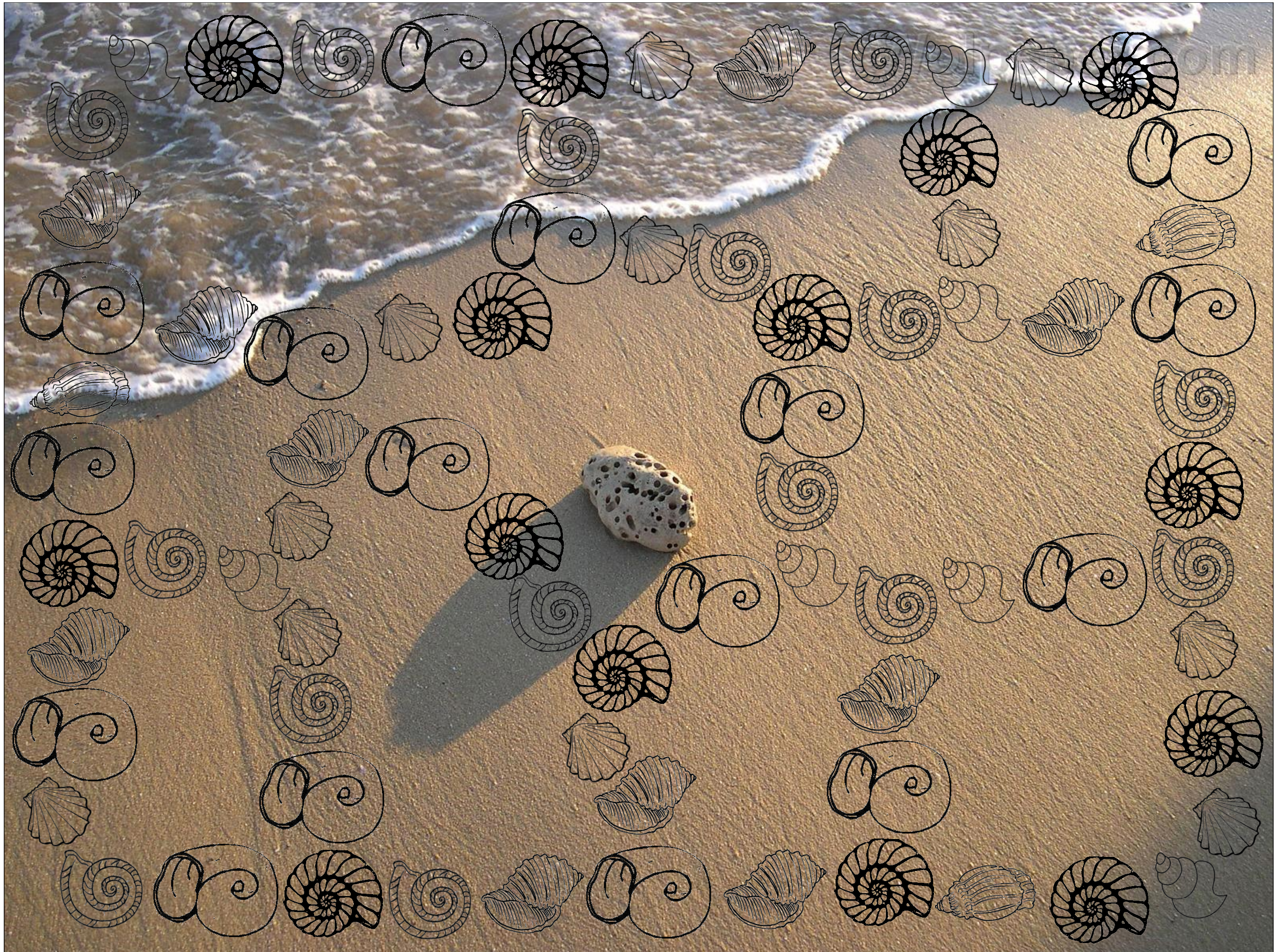


Le jeu de la plage



# Le jeu de la plage

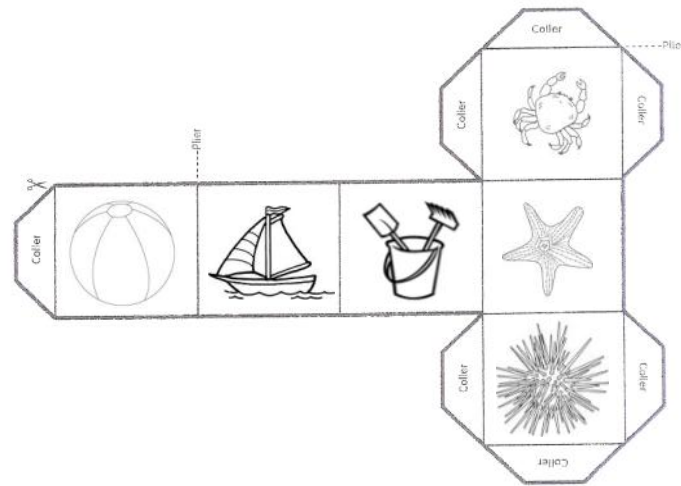
Notions apprises par l'enfant : lecture de nombres, lecture de tableau.

## Règle du jeu.

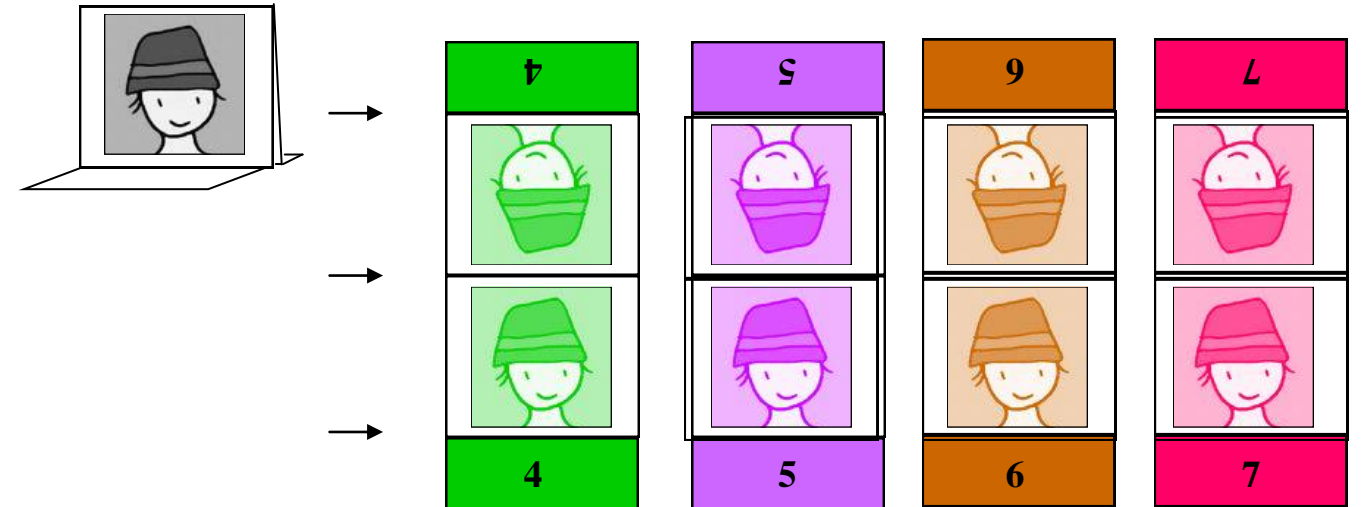
- 1- Préparez le plateau de jeu en disposant les cailloux sur les coquillages de façon aléatoire. Choisissez une carte de jeu en fonction des nombres que vous voulez faire apprendre à votre enfant. Chaque joueur place son pion sur une case libre.
- 2- Chaque joueur, à tour de rôle, lance son dé et déplace son pion en suivant le parcours de coquillages selon le code indiqué sur la carte.
- 3- Si le joueur arrive sur une case comportant un caillou, il le ramasse.
- 4- La partie s'arrête lorsque tous les cailloux ont été ramassés. Le gagnant est celui qui a le plus de cailloux.

## Matériel à préparer

- Ramassez 20 cailloux et peignez-les de couleurs vives.
- Montez le dé ci-contre.
- Montez les pions.
- Découpez les 3 cartes ci-dessous.



- Les pions :**  
Les images ci-dessous sont les pions de jeu. Ils doivent être montés ainsi :
- Découpez le tour
  - Pliez les lignes indiquées par les flèches.
  - Collez uniquement les images dos à dos.
  - Écartez les rectangles blancs afin de former les pieds du pion.
- Vous devez obtenir ceci :



	<b>0</b>
	<b>1</b>
	<b>2</b>
	<b>3</b>
	<b>4</b>
	<b>5</b>

© E. Machin

	<b>6</b>
	<b>7</b>
	<b>8</b>
	<b>9</b>
	<b>10</b>
	<b>11</b>

© E. Machin

	<b>10</b>
	<b>11</b>
	<b>12</b>
	<b>13</b>
	<b>14</b>
	<b>15</b>

© E. Machin

	<b>14</b>
	<b>15</b>
	<b>16</b>
	<b>17</b>
	<b>18</b>
	<b>19</b>

© E. Machin