

Jeu de garçon /girafe

Principe du jeu :

Trier les mots par son (Ce qui permettra de mémoriser l'orthographe)

Règle du jeu :

Distribuer 7 cartes à chaque joueur. Placer au centre de la table la grande carte.

Le joueur lance le dé. Il obtient le symbole "Girafe" ou "Garçon". Il doit alors placer une carte de son correspondant à côté de la grande carte.

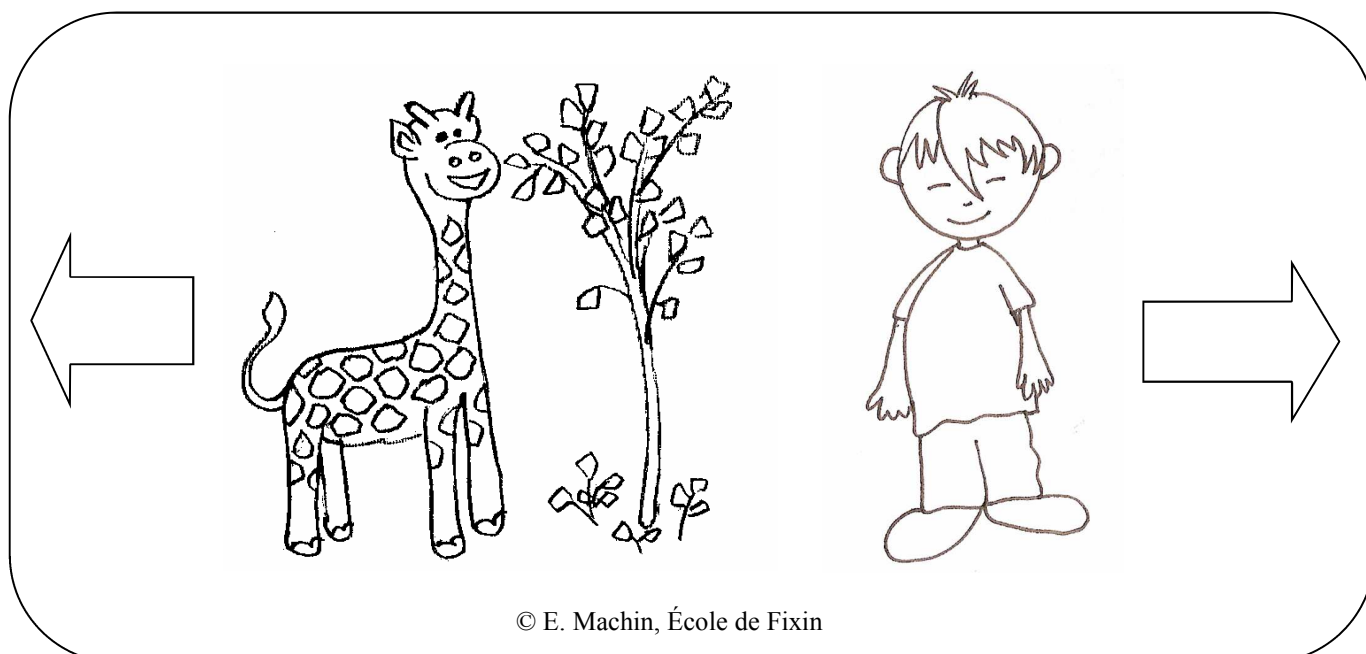
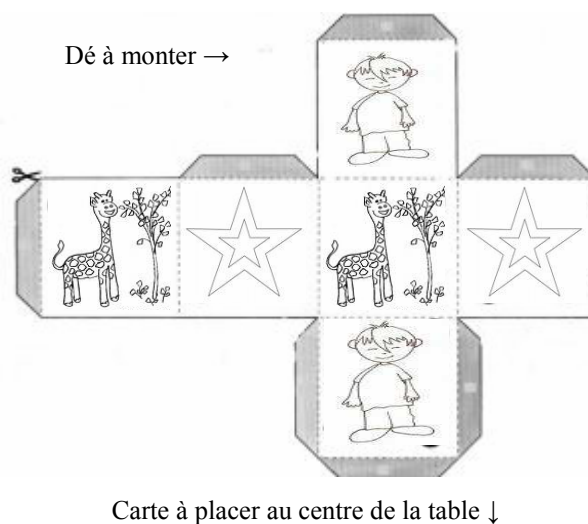
Attention, on travaille par son et non par lettre pour définir le classement. Ainsi, les mots "jouet - cage - bourgeon" seront à classer dans "Girafe". Les mots "gris - guenon" seront à classer dans garçon.

Le joueur devra piocher une carte si

- il n'a pas de carte correspondant au symbole "Girafe" ou "Garçon" sur le dé
- il obtient une étoile sur le dé
- il se trompe.

Fin de partie

Le premier joueur qui s'est débarrassé de ses cartes a gagné.



la guenon

la guitare

la guerre

la bague

la bogue

la guérite

la baguette

il est déguisé

la langue

le général

il a corrigé

il est obligé

manger

la cage

dangereux

rugir

la bougie

le gilet

le pigeon

le dirigeable

il nageait

le bourgeon

le cageot

Georges

il mangeait

il rangeait

il chargeait

la gare

gris

le groupe

le goût

l'escargot

grave

Gustave

le gorille

le gâteau

la guirlande

la vague

la marguerite

le girophare

le gendarme

le geste

le gosse

un son aigu

le cigare